[](https://twitter.com/stem4clim8)[Icon

Description automatically generated](https://www.facebook.com/STEM4CLIM8)[](https://stem4clim8.eu/?fbclid=IwAR0z1yHjFrXtwU-rywgmfzGfvfBnFYWBvneDligSMSBV_GzYxe0Q7TKGF44)A picture containing text, sign

Description automatically generatedLogo

Description automatically generated

**https://www.facebook.com/STEM4CLIM8**

**https://twitter.com/stem4clim8**

**https://www.stem4clim8.eu/**

**Siga-nos nas nossas redes sociais e website**

*O apoio da Comissão Europeia para a produção desta publicação não constitui um endosso aos conteúdos, que refletem apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas.*

**O Consórcio**



CIVIC COMPUTING



NUCLIO NUCLEO INTERACTIVO DE ASTRONOMIA ASSOCIACAO



ATERMON B.V.



HEARTHANDS SOLUTIONS LIMITED



PAMUKKALE UNIVERSITESI

O impacto das mudanças climáticas através da compreensão dos desastres naturais seguindo uma mitologia STEM que conecta os mundos online e offline num contexto educativo de jogos mãos à obra.

***Número do Projeto: 020-1-UK01-KA201-079141***

**Necessidades**

O projeto stem4clim8 tem como objetivo ajudar a resolver o problema atrás referido, através da montagem de uma consola e de materiais de aprendizagem relacionados.

A consola não só funciona como uma plataforma para ferramentas de aprendizagem, mas também ela, como uma ferramenta de aprendizagem, com programação e criação dos seus próprios cenários e jogos utilizando a computação física.

Há também um conjunto de planos de aula para apoiar os professores na utilização desta consola, a fim de proporcionar aos jovens aulas interessantes e envolventes que associam a excelência STEM e o conhecimento prático com um espírito de consciência ambiental.

Tudo isto será apoiado de maneira mais orgânica pelo Clube STEM4CLIM8, que vai permitir aos professores e outros utilizadores e profissionais fazerem perguntas, procurarem aconselhamento, e interagirem com outros para prestar apoio entre pares e desenvolver ainda mais os recursos do projeto.

**Resultados do Projeto**

* Consola STEM4CLIM8 com Guião de Montagem & Vídeo em 4 Idiomas
* Blocos Físicos de Computação com guião especial para conectar e interagir com STEM4CLIM8
* Um mundo customizado no Minecraft Pi Edition
* 3 Planos de Aula direcionados para Mudanças Climáticas e Desastres Naturais
* 3 mundos customizados STEM4CLIM8 Minecraft Education
* 1 Portal de Divulgação com orientação passo a passo para educadores

**Metas do Projeto**

Os objetivos do projeto são:

* Apoiar os professores e outros educadores no desenvolvimento de abordagens mais práticas e envolventes no ensino STEM.
* Desenvolver materiais e recursos que apoiem estas novas abordagens de aprendizagem STEM e ambientais
* Promover as competências STEM e a empregabilidade dos jovens, bem como uma consciência ambiental.

Criar uma comunidade para professores e outros educadores STEM, através de um clube virtual, que será capaz de partilhar conhecimentos e de ampliar o alcance da consola e dos seus recursos de apoio.